



3D – BOSCH

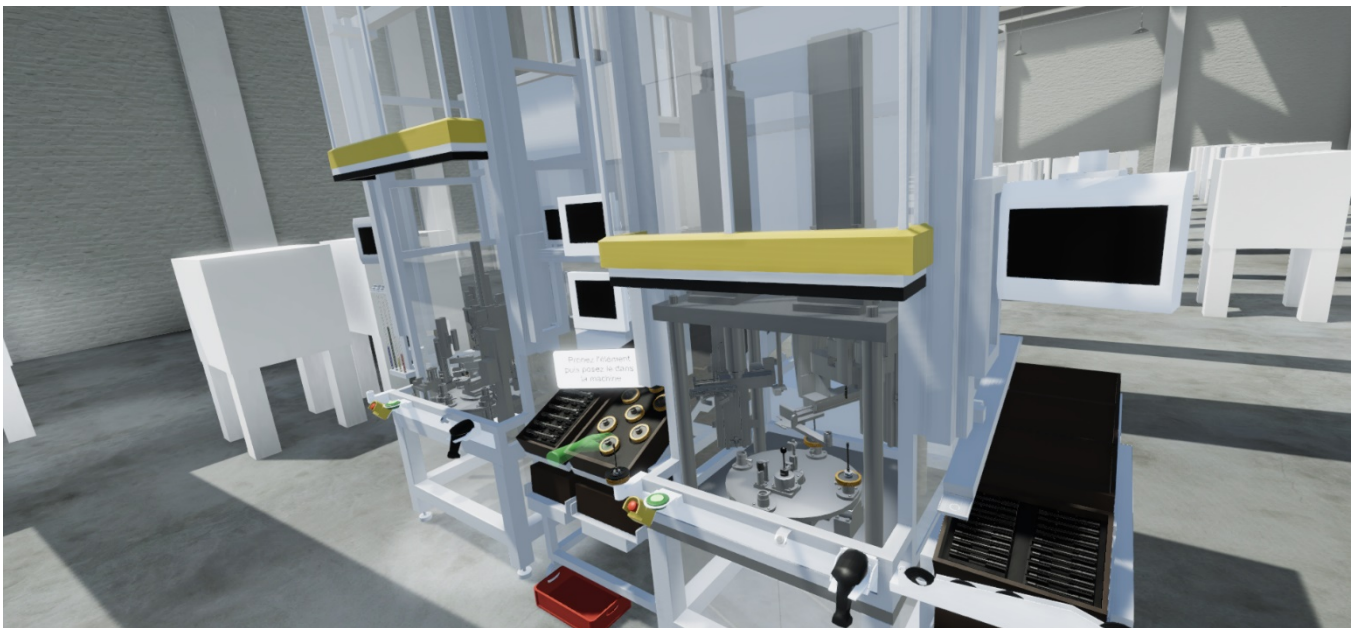
MAITRE D'OUVRAGE :

PROJET : Serious game sur la ligne de production
et d'assemblage FORD

USAGE : FORMATION

LOCALISATION :

DATE : 12/05/2017



Descriptif projet :

- **Objectif client :** Avoir un outil de formation sans risque pour former les ouvriers sur les différentes machines de la ligne de production
- **Cible :** Les ouvriers / intérimaires, et la direction de l'usine
- **Moyens techniques :** Casque immersif HTC vive
- **Avantages :** Rapidité de formation, absence de risque durant la formation, qualité de la formation nettement supérieure à une vidéo d'explication.

Mission OREKA Ingénierie

- Traitement des modèles 3D des machines
- Animation et programmation des différentes machines
- Réalisation des interactions propre aux applications en réalité virtuelle. Réalisation d'un système d'apprentissage aux travers de mains virtuelle montrant les tâches à réaliser.

