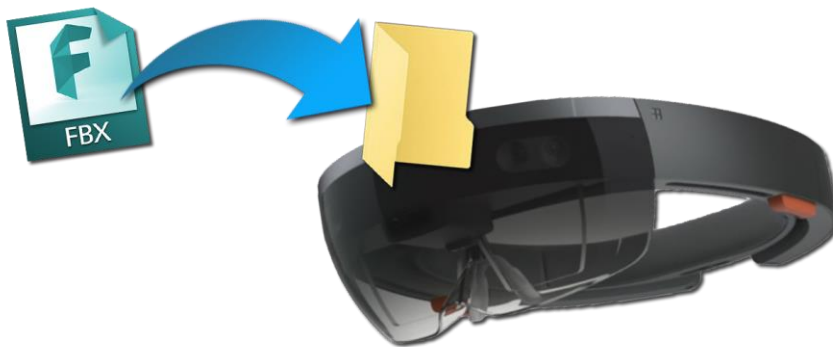


# HOLOREKA

## 1- Chargement de FBX à la volée

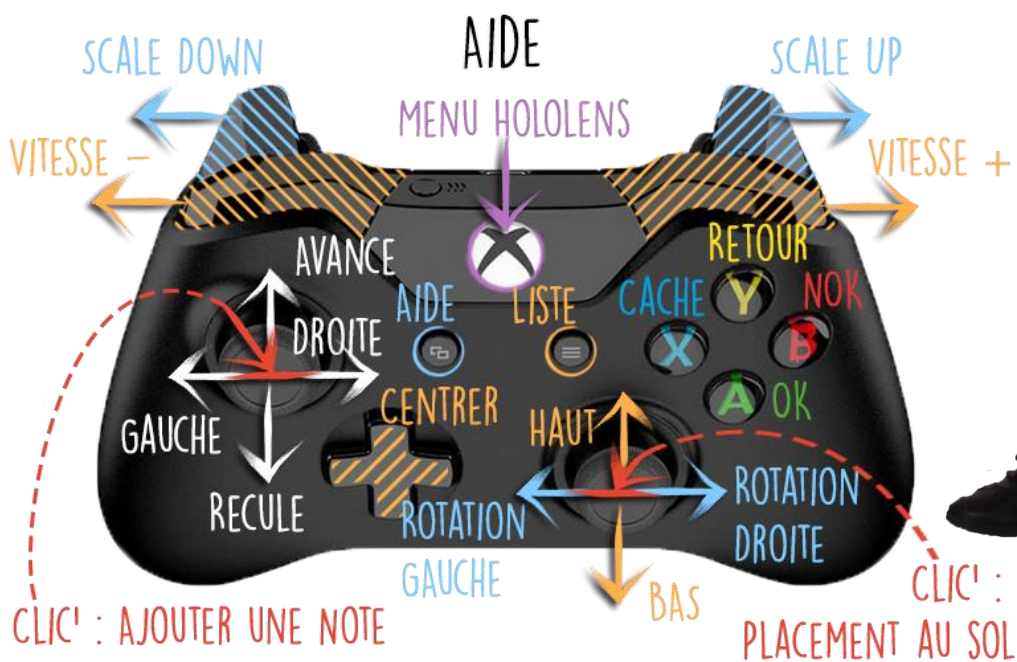
Simple d'utilisation :

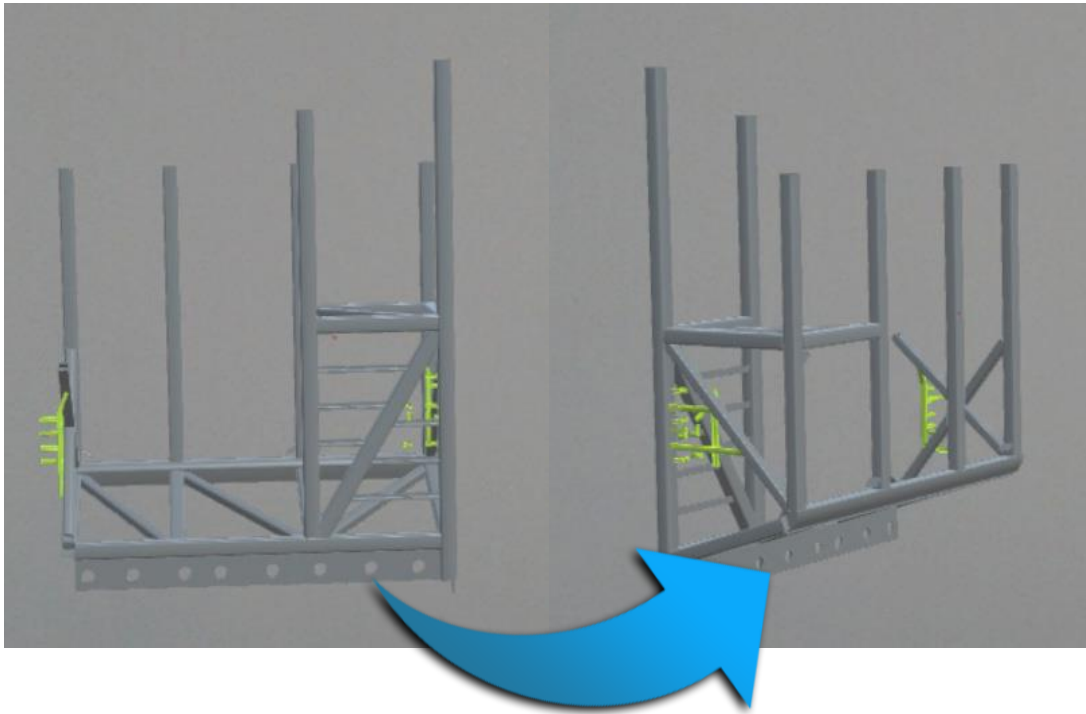
Vous placez vous-même vos fichiers 3D FBX sur l'Hololens comme sur une clé USB.



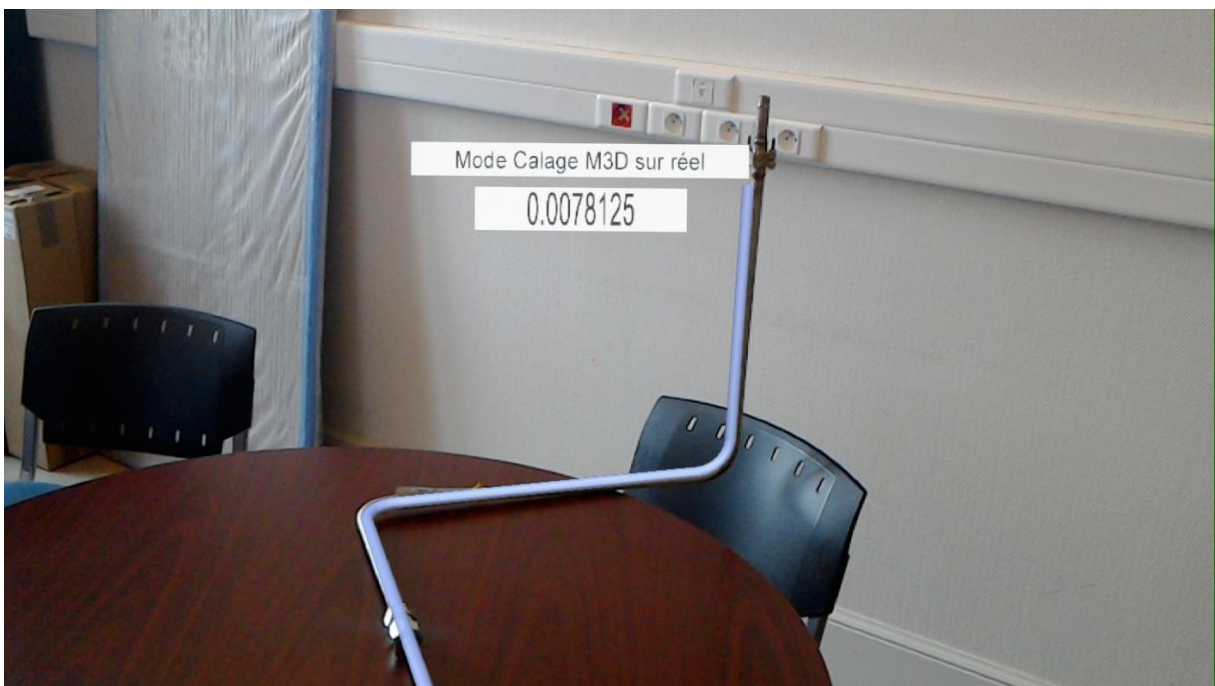
## 2- Manipulation précise via une manette Xbox

Exemple de paramétrages possible :





### 3- Calage virtuel sur réel



Exemple de calage virtuel sur réel permettant de contrôler si une pièce a des défauts.

## 4-Manipulation de métadonnées

1. Lecture de fichiers CSV permettant d'importer des métadonnées
2. Manipulation des métadonnées visuellement au sein de l'application
3. Extraction des métadonnées dans un fichier .CSV mis à jour

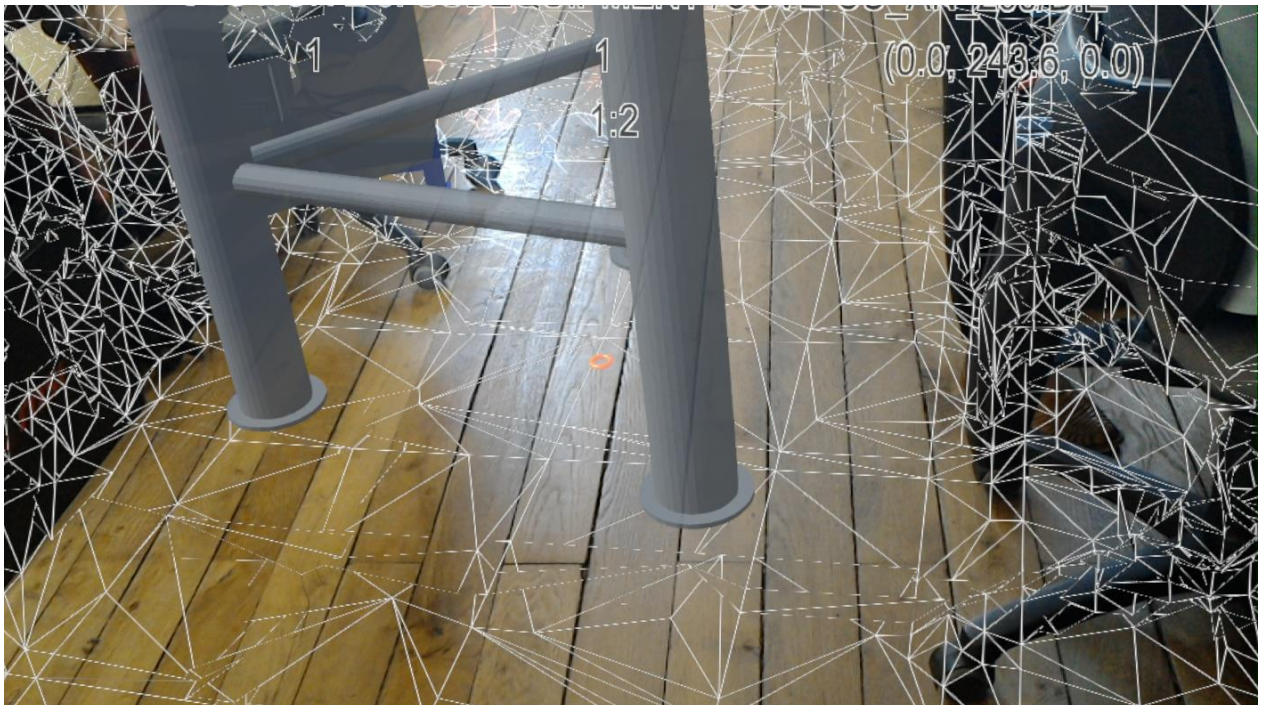


<input type="checkbox"/>	AUCUN
<input checked="" type="checkbox"/>	MONTE-OK
<input type="checkbox"/>	MONTE-KO
<input type="checkbox"/>	MONTE-OK-SANS-PARTIE-MOBILE
<input type="checkbox"/>	ABSENT

*Exemple d'états paramétrables.*

## 5-Scan de l'environnement en temps réel et placement sur surface

L'Hololens est capable de scanner votre environnement en temps réel, vous permettant ainsi de placer votre modèle 3D au sol ou sur une table.



## Fonctionnalités supplémentaires

Ajout de fonctionnalités selon vos besoins. Par exemple : Chargement et visualisation de documents, prise de mesures, tutoriel d'apprentissage pour former vos équipes...